

一，入门使用

1, 如没有和自己一样的灯具, 自己可看灯具的通道说明建一个, 下面以 13 通道的 MINI LED 小摇头灯为例建一个灯库, 如下图

A, 灯具厂家的灯具通道说明如下

1. 技术参数:

输入电压: AC90~260V 50/60Hz
 功耗: 100W
 灯珠规格: 7 颗 10w RGBW 4 合 1 大功率 LED
 灯珠寿命: 50,000 hours
 调光效果: 0~100%调光
 频闪: 1~20 Hz
 水平/垂直转动角度: 540° / 180°
 控制方式: DMX512 / 自走 / 主从 / 声控
 通道数量: 8/13 通道
 工作温度: 45°C
 防水等级 IP20
 包装重量: 4.5 KGS

2. 通道说明:

2.1. 8 通道模式

通道	DMX 值	功能描述
1	0-255	水平转动
2	0-255	垂直转动
3	0 - 7	无效果
	8-134	调光
	135-239	频闪由慢到快
	240-255	开光
4	0-255	红色调光
5	0-255	绿色调光
6	0-255	蓝色调光
7	0-255	白色调光
8	0-255	水平/垂直转动速度 (快至慢)

2.2. 13 通道模式

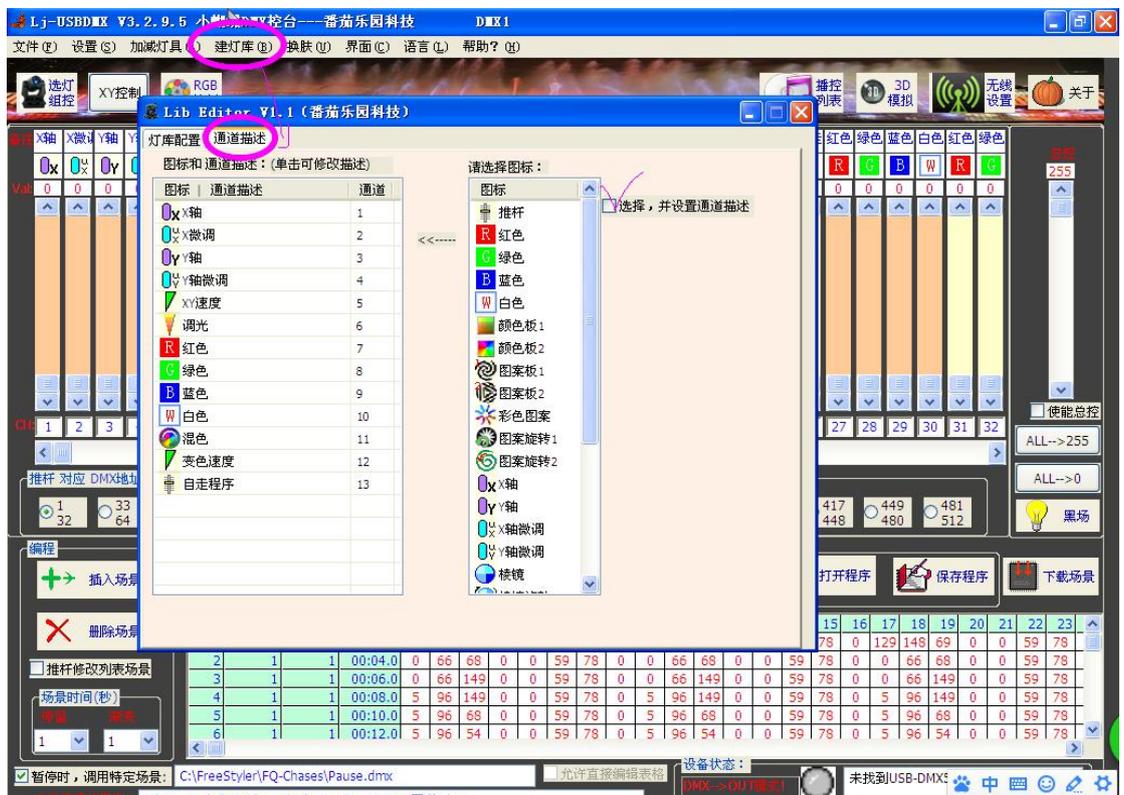
通道	DMX 值	功能描述
1	0-255	水平转动
2	0-255	水平微调
3	0-255	垂直转动
4	0-255	垂直微调
5	0-255	速度由快到慢
6	0 - 7	无效果
	8-134	调光
	135-239	频闪由慢到快

通道	DMX 值	功能描述
6	240-255	开光
7	0-255	红色调光
8	0-255	绿色调光
9	0-255	蓝色调光
10	0-255	白色调光
11	0-7	无效果
	8-21	白色
	22-34	红色
	35-49	深绿色
	50-63	深蓝色
	64-77	浅蓝色
	78-91	洋红色
	92-105	黄色
	106-119	紫色
	120-133	桔色
	134-147	浅绿色
	148-161	粉色
	162-175	棕色
	176-189	金绿
	190-203	深红色
	204-217	紫罗兰色
218-231	深紫色	
232-255	16 色轮流颜色跳变	
12	0-255	颜色跳变速度 (慢至快)
13	0-7	无效果
	8-22	自走模式 1
	23-37	自走模式 2
	38-53	自走模式 3
	54-67	自走模式 4
	68-82	自走模式 5
	83-97	自走模式 6
	98-112	自走模式 7
	113-127	自走模式 8
	128-142	声控自走模式 1
	143-157	声控自走模式 2
	158-172	声控自走模式 3

B, 填灯具的总通道数 和 分配通道功能:



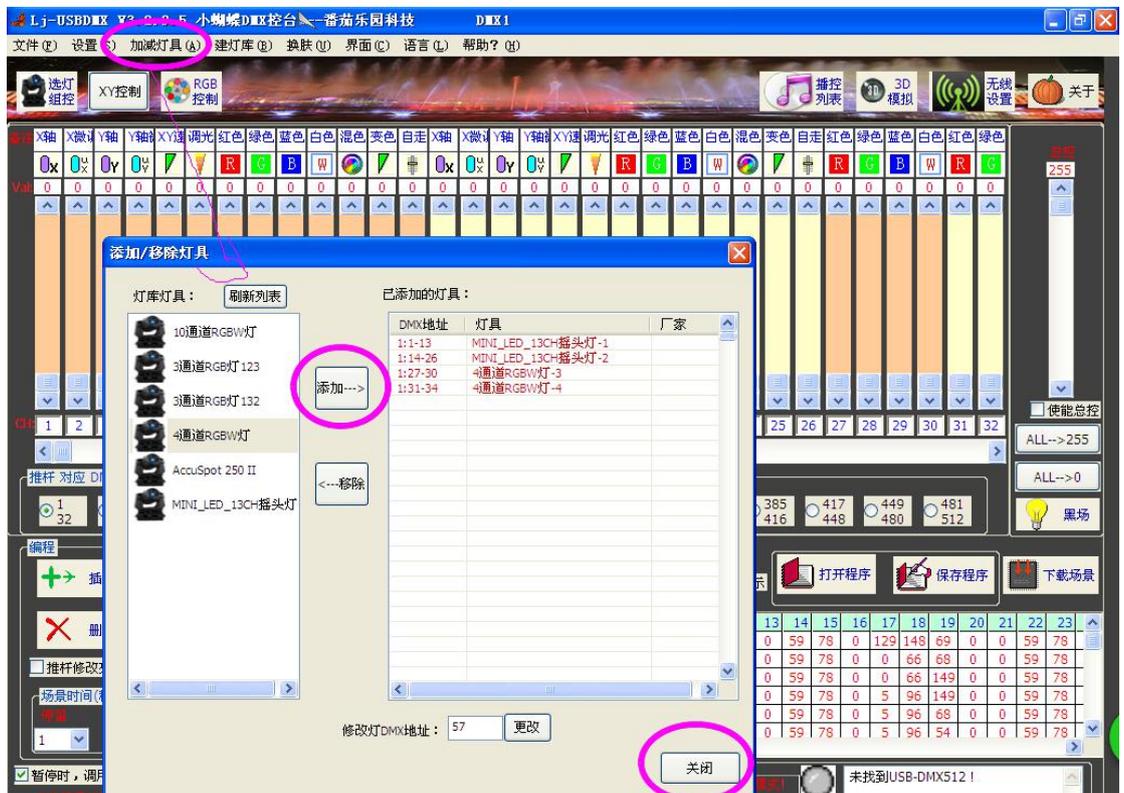
C,设置通道功能图标和通道功能说明(方便自己操作控制即可):



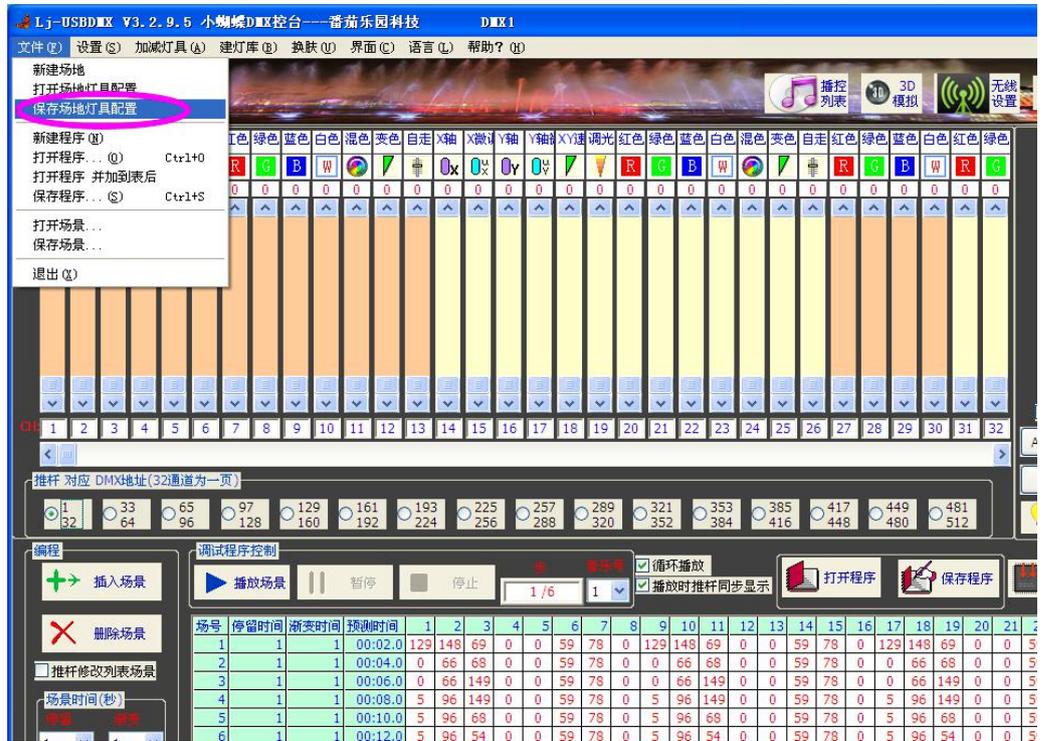
D,做好灯库后,保存灯库



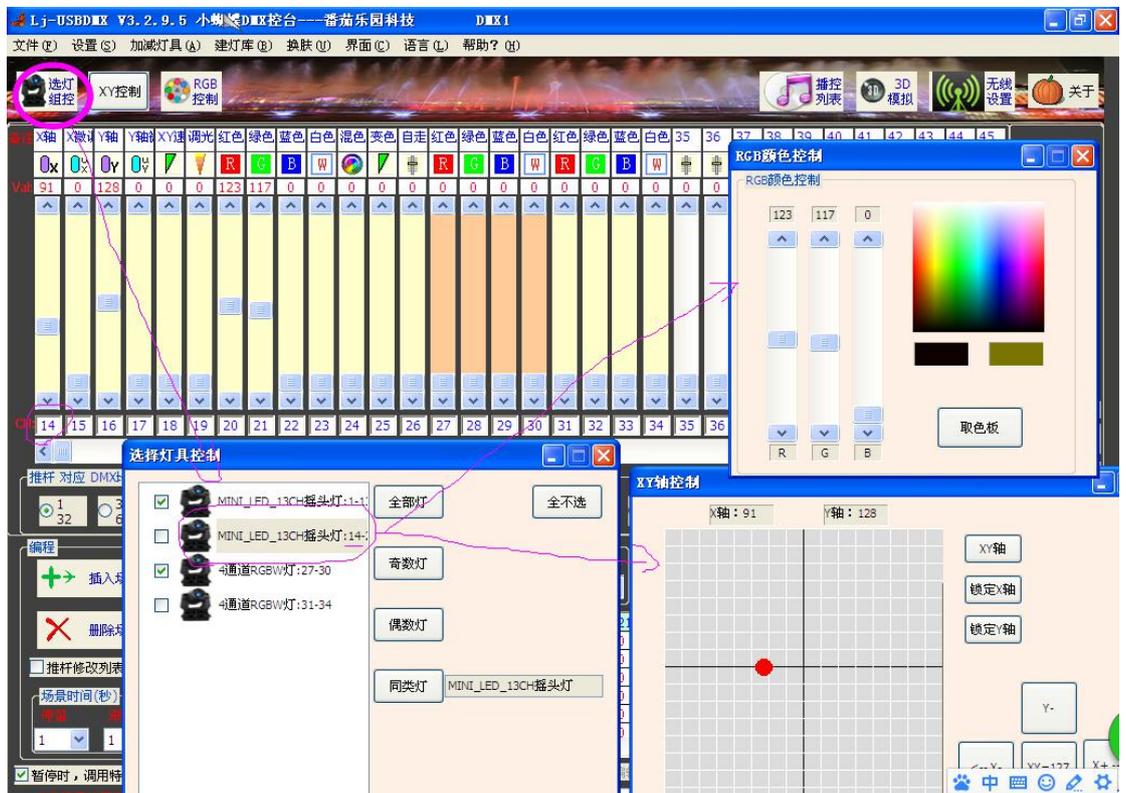
2, 添加灯具如下图,如是刚做的灯库要点一下“刷新列表”按钮



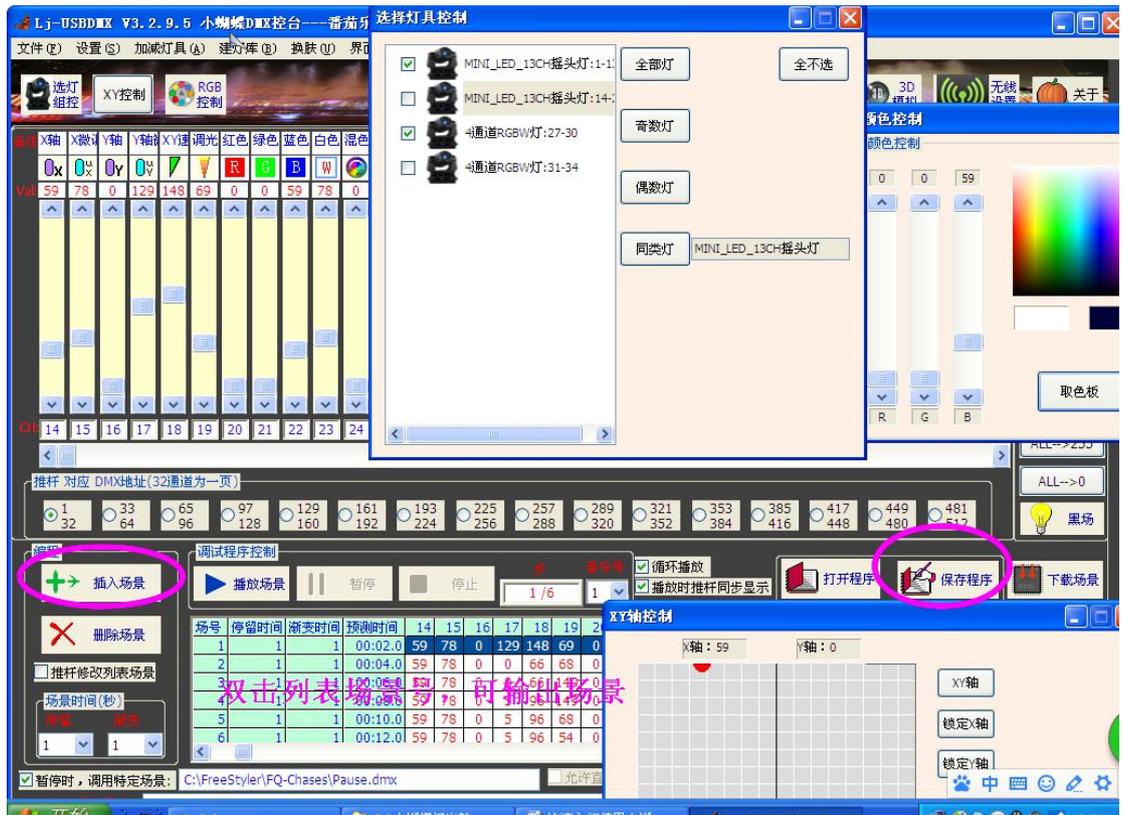
3, 保存当前的场地灯具配置



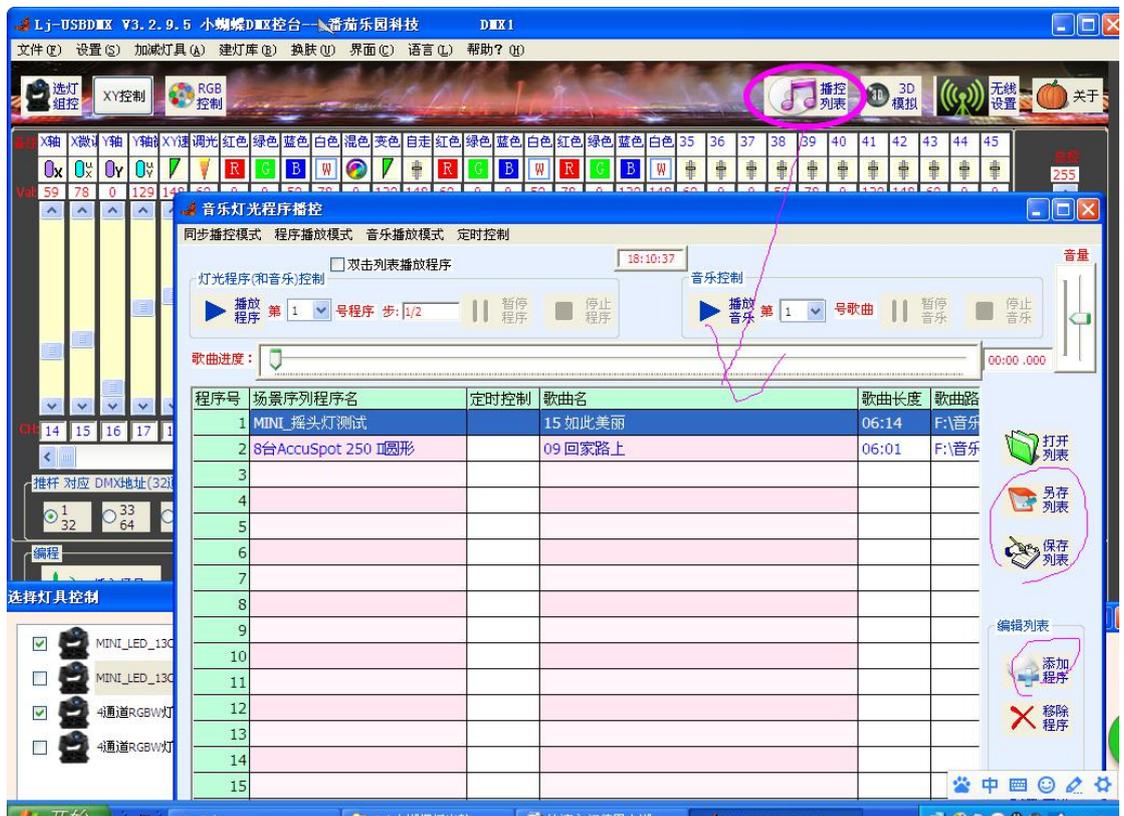
4, 打开 选灯组控窗口, 选灯控制



5, 调推杆编程和保存灯光程序 (插入场景, 编辑场景, 调场景时间) :

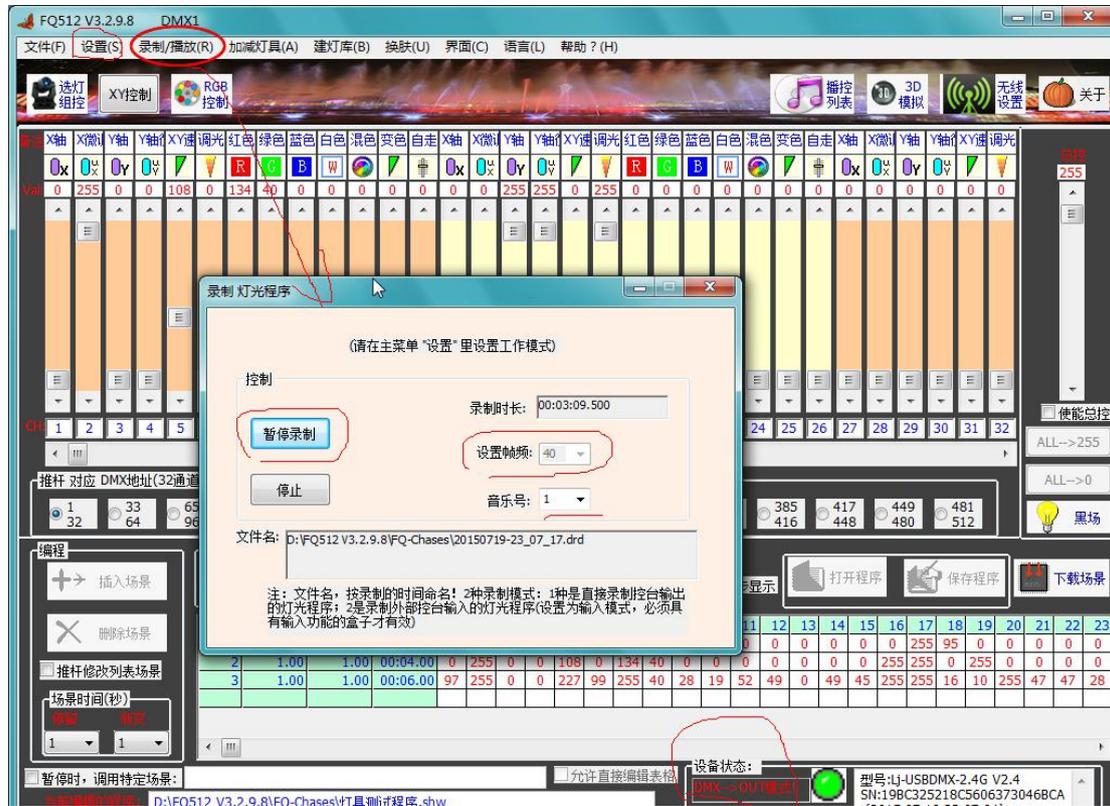


6, 做音乐同步播控。打开音乐程序播控列表, 添加音乐和灯光程序绑定, 保存播控列表, 在菜单上设置同步播控模式 :

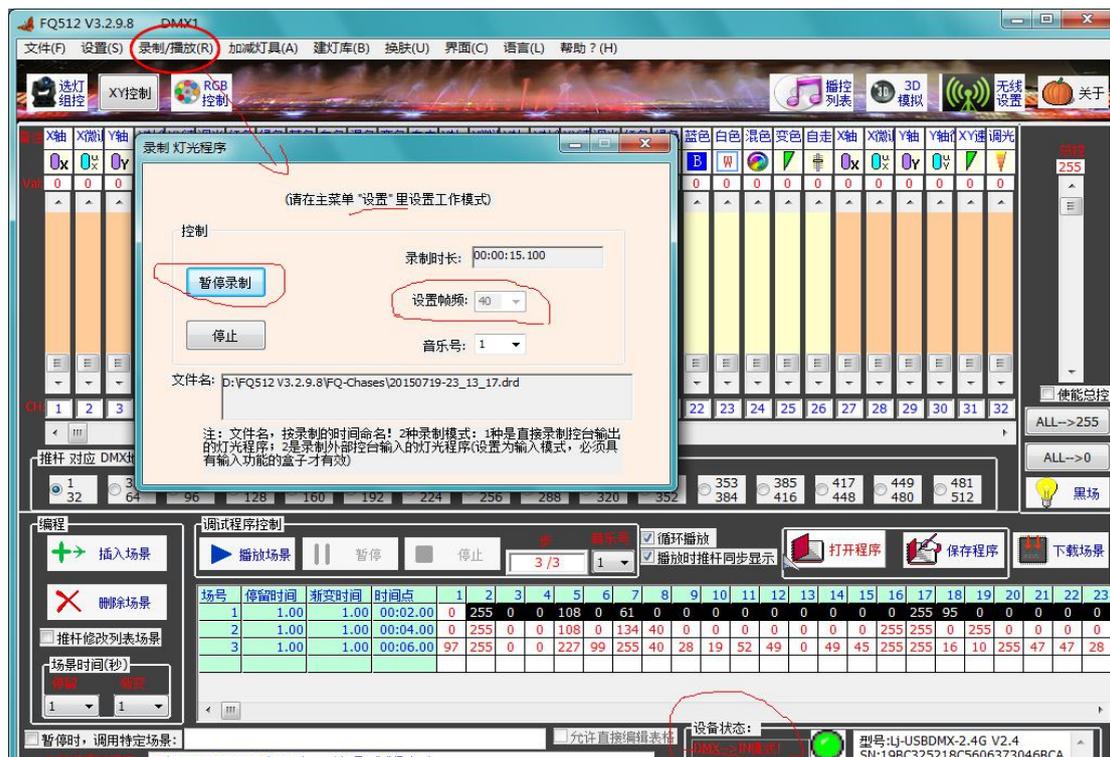


二，录制和播放灯光文件（做音乐同步最佳选择）

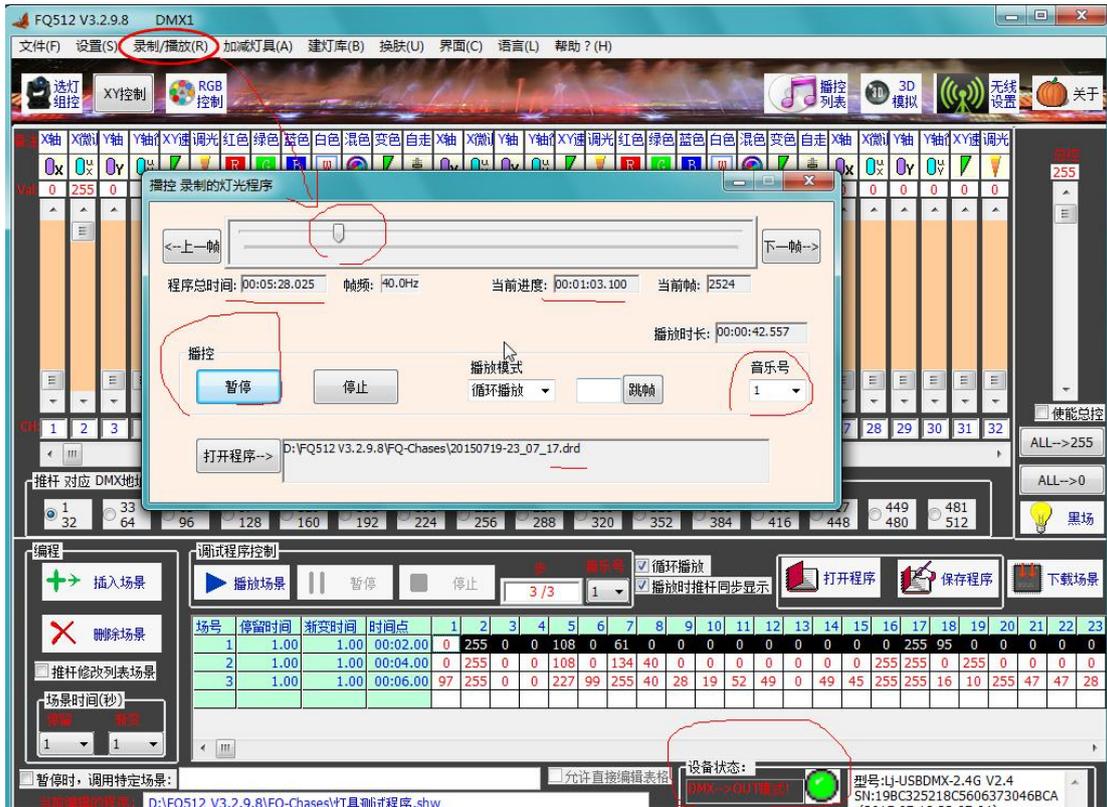
1，输出模式，实时录制输出的灯光程序（*.drd）



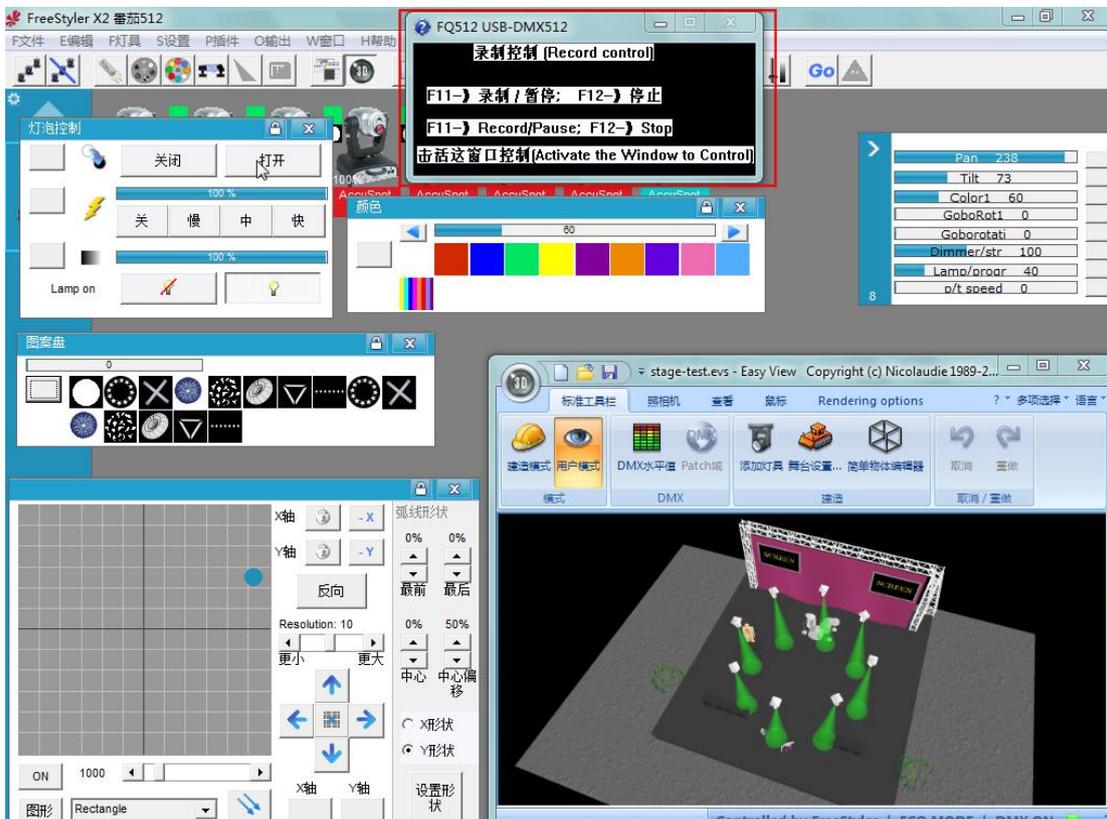
2，外接控台输入模式，实时录制外部控台的灯光程序（*.drd）



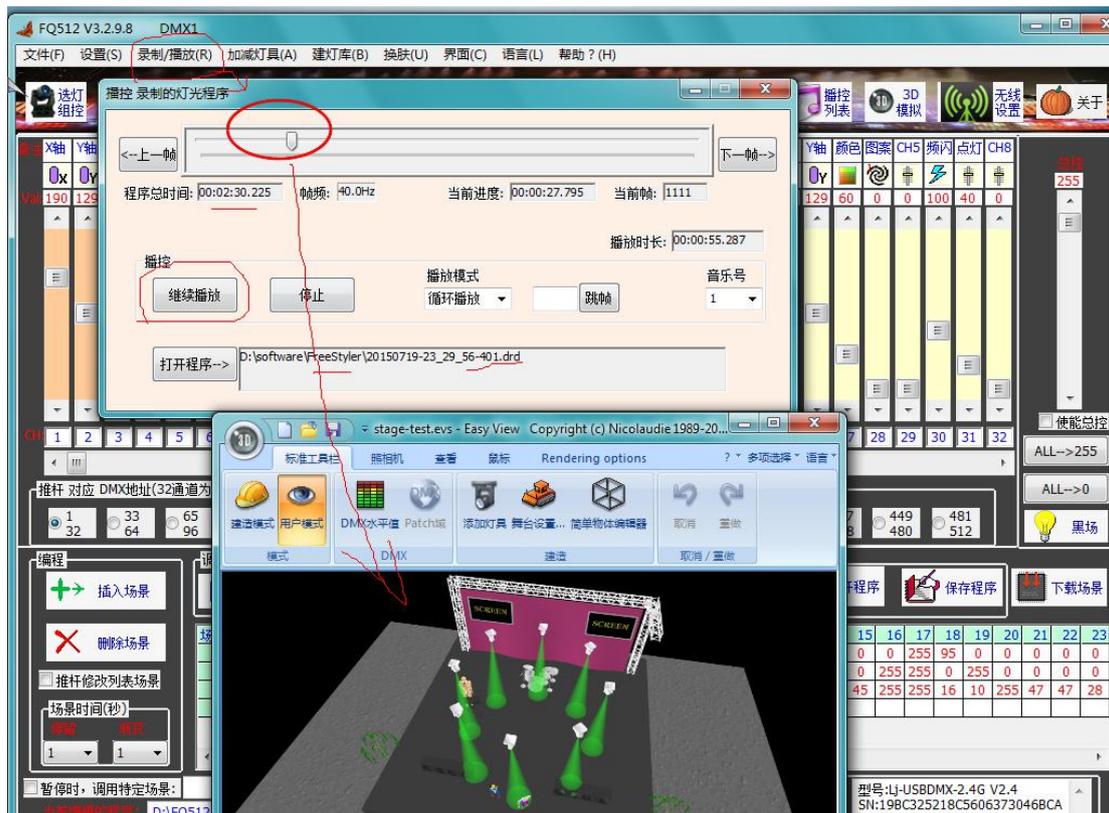
3, 播放 录制的灯光效果程序文件 (* .drd)



4, 录制 freestyler 的实时编程控制的灯光效果



5, 播放在 Freestyler 里录制的灯光效果文件 (*.drd)



三, Art-Net 连接 3D 模拟软件或录制 Art-Net 灯光程序设置界面(V3.3.0.9 版本以上支持)



设置好, 我们公司的 DMX512 盒子都可以接收任何 Art-Net 的灯光软件或信号的控制, 也可连接控制任何 Art-Net 的 3D 软件或 VJ 软件!



四, 编辑场景列表, 单击场景表头复制粘贴场景或灯具通道等(V3.3.1.0 版本以上支持)

已开放场景列表的 单元格编辑功能! 双击可键盘编辑单元格或复制替换!



可指定场景通道批量快速编辑



右击场景表头



右击通道列表头



五, 指定 DMX 域控制、指定录制多个 dmx 域程序以及查看程序的 DMX 域数(V3.3.1.3 版本以上支持 1024 通道)

USB-DMX512 V3.3 1.2

文件(F) 设置(S) 录制/播放(R) 加减灯具(A) 建灯库(B) 定时文件(T) 换肤(U) 界面(C) 语言(L) 帮助(H)

DMX组 1 选灯组控 XY控制 RGB控制 通道集控 播放列表 3D模拟 无线设置 关于

CH1 CH2 CH3 CH4 CH5 CH6 CH7 CH8 CH9 CH10 CH11 CH12 CH13 CH14 CH15

推杆 对应 DMX地址(32通道为一页)

1 32 64 96 128 160 192 224 256

编程 插入场景 删除场景 推杆修改列表场景 场景时间(秒)

调试程序控制 播放场景 暂停 停止 2/3 1

编辑列表 打开程序 保存程序 下载场景

注: 文件名: 按录制的时间命名! 2种录制模式: 1种是直接录制控制台输出的灯光程序; 2是录制外部控制台输入的灯光程序(设置为输入模式, 必须具有输入功能的盒子才有效)

设备状态: 型号:FQSD512-1024T V1.2 SN:7E8C9C510514030207266D0E

C:\FreeStylar\FQ-Chases\2u.shw

录制 光程序

(请在主菜单“设置”里设置工作模式)

设置录制DMX域数: 8

控制

录制时长: 0

开始录制

设置帧频: 40

停止

音乐号: 1

文件名:

场号	停留时间	折返时间	时间点	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23
1	1.00	1.00	00:02.00	73	203	68	184	43	49	75	0	73	203	68	184	43	49	75	0	73	203	68	184	43	49	75
2	1.00	1.00	00:04.00	53	48	68	184	43	49	75	0	53	48	68	184	43	49	75	0	53	48	68	184	43	49	75
3	1.00	1.00	00:06.00	238	46	68	184	43	49	75	0	238	46	68	184	43	49	75	0	238	46	68	184	43	49	75